



# BOOTCAMP PRÉRENTRÉE & ACCOMPAGNEMENT À LA RECHERCHE D'ENTREPRISE

**Volume**  
60h de Cours / TP  
par Track

**Tarif**  
350€

**Durée**  
Du 6 Septembre au  
24 Septembre 2021

## Objectifs du Bootcamp

Le Bootcamp a pour objectif d'acquérir et de consolider les connaissances techniques.

Les compétences acquises au cours de ce Bootcamp facilitent l'insertion professionnelle pour les étudiants souhaitant faire de l'alternance. Ce Bootcamp est vivement recommandé pour les étudiants afin d'acquérir les prérequis techniques permettant d'entreprendre sereinement le parcours des Programmes Experts.

En 3 semaines de cours accélérés à raison de 20 heures de face à face pédagogique en mode projet complétées par des modules en e-learning, les étudiants acquièrent les compétences techniques liées à leurs spécialités. Deux tracks sont ouvertes en fonction de l'expertise de formation envisagées par les étudiants : la Track Cybersécurité & Réseaux et la Track Développement informatique.

Accompagnement pour la recherche d'entreprise : Des cours de communication professionnelle en lien avec le service des Relation Entreprise permettent d'assurer un accompagnement personnalisé à la recherche d'entreprise durant le séminaire technologique :

- Coaching individuel, lettre de motivation, élaboration du projet professionnel,
- Simulation d'entretien de recrutement,
- Conseils personnalisés.

## Compétences développées durant le Bootcamp

Le Bootcamp a pour objectif de développer les compétences suivantes :

- Socle technique
- Méthodologie (delivery, assurance qualité, gestion du cycle de vie du logiciel, ...)
- Communication (capacités à communiquer de façon claire, concise, en sachant adapter son discours au public cible)
- Travail collaboratif (suivi des bonnes pratiques concernant le partage de code, le partage d'informations, le reporting...)

## Apprentissage en mode projet

Durant le Bootcamp les cours sont interactifs et l'apprentissage se déroule en mode projet selon la méthodologie « Learn by doing ». Dans chaque cours, les étudiants implémentent des solutions techniques en respectant un cadre méthodologique et collaboratif prédéfini. Des sessions de restitutions orales et écrites (soutenances et pitches ) permettent d'assurer un contrôle continu régulier et d'accompagner les étudiants dans leur progression pédagogique. A l'issue du Bootcamp une certification « Certified Skills on Computing » est délivrée aux étudiants.



# Programme des Cours



## Track Cybersécurité & Réseaux

Cours	Module E-learning	Volume FFP	Objectifs	Évaluation
Réseaux & Systèmes	15h	30h	<ul style="list-style-type: none"><li>• Configurer un réseau simple</li><li>• Adresser des machines entre elles</li><li>• Configurer des services et des applications dans un réseau</li><li>• Créer des adresses IP à l'aide de DHCP et DNS</li></ul>	Contrôle Continu (TP + Projet) + Examen écrit
Cybersécurité	20h	15h	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cybersécurité, notions de base</li><li>• Bonnes pratiques d'hygiène informatique</li><li>• Introduction à la cryptographie</li><li>• Sécurité des applications et du développement</li></ul>	Contrôle continu + Examen écrit
Développement	10h	15h	<ul style="list-style-type: none"><li>• Algorithmique (concepts de base)</li><li>• Introduction à la programmation Python</li><li>• Mini-projet développement sous Python</li></ul>	TP + Projet

## Track Développement informatique

Cours	Module E-learning	Volume FFP	Objectifs	Évaluation
Développement Web	15h	20h	<ul style="list-style-type: none"><li>• Établir, configurer et maintenir un site web intranet ou Internet</li><li>• Développer et publier des pages web en utilisant HTML</li><li>• Interfacer un site web à une base de données pour stocker et récupérer les données de façon dynamique</li><li>• Produire des pages web dynamiques avec des scripts côté serveur et côté client en utilisant JavaScript</li></ul>	Contrôle Continu (TP + Projet)
Programmation Objet	20h	20h	<ul style="list-style-type: none"><li>• Classes et objets</li><li>• Héritage : liaison dynamique et typage</li><li>• Exceptions</li><li>• Entrées-sorties</li><li>• Threads</li></ul>	Contrôle Continu (TP + Projet)
Programmation Objet Avancée	15h	20h	<ul style="list-style-type: none"><li>• Attributs / Méthodes de classe / Propriétés</li><li>• Classes abstraites et interfaces</li><li>• Polymorphisme : surcharges et redéfinition</li><li>• Encapsulation</li><li>• Package</li></ul>	Contrôle Continu (TP + Projet)